

WunderlineGoApp - Virtuelles Erlebnis für Schulkassen!

Sie sind Lehrer*in und suchen ein Ziel für einen Wandertag mit Ihren Schüler*innen? Dann haben wir das ideale Ziel für Sie!

Mit der WunderlineGoApp entdecken die Schüler*innen den Ort und seine Geschichte in einem rund einstündigen Rundgang unter Einbindung von Augmented Reality. Start- und Zielpunkt ist jeweils der Bahnhof in Hude.

Die wichtigsten Fakten zur Kloster-Tour:

| | |
|--------------------------|---|
| Dauer: | ca. 1 Stunde |
| Strecke: | ca. 1,5 Kilometer |
| Alter der Schüler*innen: | geeignet für Schüler*innen ab der 5. Klasse |
| Streckenführung: | siehe Streckenplan |
| Start/Ziel: | Bahnhof Hude |
| Mögliche Sprachen: | Deutsch, Englisch, Niederländisch |

Und so geht es:

Lehrer*innen und Schüler*innen (am besten ein Handy pro 3 - 4 Schüler*innen) laden die App auf ihr Handy: WunderlineGoApp, sowohl für Android als auch für IOS in den jeweiligen AppStores verfügbar. Die App ist für die meisten Handys geeignet, nur bei älteren Handys kann es zu Problemen kommen. Für die Entdeckung der Wunderline Go Touren benötigen Sie aufgrund der AR-Anwendungen einen **aufgeladenen Akku**. Nehmen Sie am besten noch eine Powerbank und Ladekabel mit.

Die App-Navigation erfolgt über einen Kompass. Bei der "Schatzsuche", werden "Wunder" entlang der Strecke entdeckt. Mehrere Schüler*innen sollten sich ein Handy teilen, um gemeinsam das nächste "Wunder" zu finden.

Gerne beraten wir Sie im Vorfeld und geben Tipps für weitere Programmpunkte!